

Feuille de TD n°6

Géométrie plane

1 Vecteurs et coordonnées

1.1 Colinéarité

1 Des bases

1. Le plan est muni d'un repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$. Dans chacun des cas suivants, déterminer si les vecteurs sont colinéaires.

(a) $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} -6 \\ 9 \end{pmatrix}$

(b) $\vec{u} \begin{pmatrix} 15 \\ 2 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 7,5 \\ -1 \end{pmatrix}$

(c) $\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix}$

2. Le plan est muni d'un repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$. Préciser si les points A , B et C sont alignés ou pas :

(a) $A(3; 4)$, $B(0; 2)$ et $C(-2; 1)$.

(b) $A\left(\frac{5}{4}; 3\right)$, $B\left(\frac{1}{2}; 4\right)$ et $C\left(\frac{1}{4}; \frac{13}{3}\right)$.

3. Le plan est muni d'un repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$. Déterminer les valeurs possibles du réel x de sorte que les vecteurs \vec{u} et \vec{v} soient colinéaires.

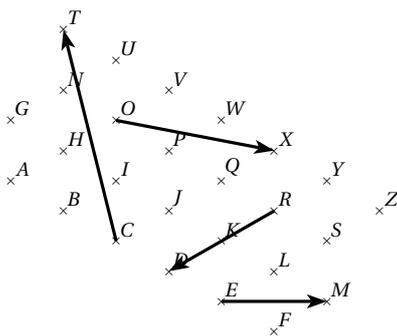
(a) $\vec{u} \begin{pmatrix} 2x+1 \\ 3 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x \\ -1 \end{pmatrix}$

(b) $\vec{u} \begin{pmatrix} 4 \\ x \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 6-2x \\ x-1 \end{pmatrix}$

(c) $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ x \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 1-2x \\ -1 \end{pmatrix}$

1.2 coordonnées

2



Décomposer chacun des vecteurs \vec{CT} , \vec{OX} , \vec{RD} et \vec{EM} dans les bases suivantes :

- a. $(\vec{AB}; \vec{AH})$ b. $(\vec{AC}; \vec{AG})$ c. $(\vec{HO}; \vec{HN})$

3 On considère un triangle ABC non aplati. Dans chacun des cas suivants, exprimer les vecteurs \vec{u} et \vec{v} en fonction des vecteurs \vec{AB} et \vec{AC} puis indiquer s'ils sont colinéaires.

1. $\vec{u} = 2\vec{AB} + \vec{BC} - 3\vec{AC}$ et $\vec{v} = \frac{2}{3}\vec{AB} + \vec{BC} + \vec{AC}$

2. $\vec{u} = 2\vec{AB} - \frac{2}{3}\vec{AC} + \vec{BC}$ et $\vec{v} = \frac{1}{2}(5\vec{AB} + 3\vec{AC}) - \frac{1}{2}\vec{BC}$

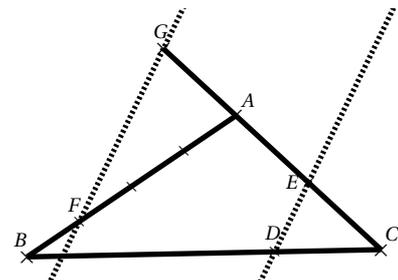
4 Dans un triangle ABC non aplati, on considère les points D , E , F et G définis respectivement par :

1. $3\vec{DB} + 7\vec{DC} = \vec{0}$

2. E est le milieu de $[AC]$

3. $3\vec{FB} + \vec{FA} = \vec{0}$

4. G est le symétrique de E par rapport à A .



On souhaite démontrer que les droites (ED) et (FG) sont parallèles.

1. En utilisant l'outil vectoriel

(a) Justifier que $\vec{CD} = \frac{3}{10}\vec{CB}$ puis que $\vec{AF} = \frac{3}{4}\vec{AB}$

(b) Exprimer, en utilisant la relation de Chasles, le vecteur \vec{FG} en fonction de \vec{AB} et \vec{AC} .

(c) Montrer, de la même façon, que $\vec{ED} = \frac{3}{10}\vec{AB} + \frac{1}{5}\vec{AC}$

(d) Conclure.

2. En utilisant un repère

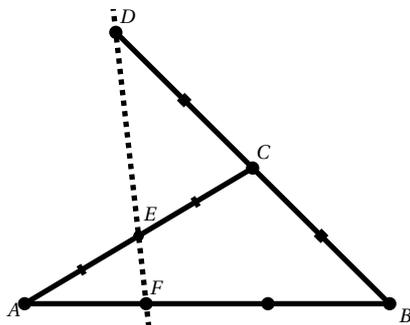
(a) Déterminer les coordonnées des points A , B , C , E et G dans le repère $(A; \vec{AB}; \vec{AC})$.

(b) En exploitant les données de l'énoncé, calculer les coordonnées des points D et F .

(c) Conclure.

5 Recherche et exploitation d'un repère

Dans un triangle non aplati ABC , on considère le point D symétrique de B par rapport à C , E le milieu du segment $[AC]$ et F est tel que $\overrightarrow{AF} = \frac{1}{3}\overrightarrow{AB}$.



En considérant un repère, démontrer que les points D , E et F sont alignés.

2 Équation de droite

2.1 Équation cartésienne

6 Soit d la droite d'équation cartésienne $5x - 3y + 1 = 0$

- Déterminer un point et un vecteur directeur de la droite d . Tracer la droite dans un repère.
- Le point $B(5; 7)$ appartient-il à la droite d ? Justifier.

7 Dans un repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$,

- On considère la droite d d'équation $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1$, où a et b sont des nombres réels non nuls. Déterminer les intersections de la droite avec les axes (Ox) et (Oy) .
- Donner une équation cartésienne de la droite passant par $A(4; 0)$ et $B(0; 3)$.

8 Application : Concours des médianes d'un triangle

Soit ABC un triangle, I , J et K les milieux respectifs des côtés $[AB]$, $[BC]$ et $[CA]$. On se place dans le repère $\mathcal{R} = (A, \overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AC})$.

- Déterminer les coordonnées des points de la figure dans le repère \mathcal{R} .
- Déterminer les équations des médianes du triangle issues des sommets A et C .
- Déterminer les coordonnées du point d'intersection G des deux médianes
- Prouver que le point G appartient à la médiane issue de B .

9 Avec un paramètre

Soit m un réel. On considère la famille de droites \mathcal{D}_m d'équation :

$$x + (m - 1)y - m = 0.$$

- Tracer dans un repère $(O; \vec{i}; \vec{j})$ les droites \mathcal{D}_1 , \mathcal{D}_2 et \mathcal{D}_{-1} .
- Démontrer que pour tout réel m , la droite \mathcal{D}_m passe par un point A dont on donnera les coordonnées.
- (a) Peut-on trouver m tel que la droite \mathcal{D}_m passe par le point $B(3; 0)$?
(b) Peut-on trouver m tel que la droite \mathcal{D}_m soit parallèle à l'axe des ordonnées ?
(c) Peut-on trouver m tel que la droite \mathcal{D}_m soit parallèle à l'axe des abscisses ?

2.2 Représentation paramétrique

10

- On considère la droite (d) caractérisée par le système paramétrique $\begin{cases} x = -5 + 2t \\ y = 4 - 3t \end{cases}$, avec $t \in \mathbb{R}$.
(a) Donner les coordonnées d'un point de la droite (d) et d'un vecteur directeur \vec{u} .
(b) En déduire une équation cartésienne de la droite (d) .
- On considère la droite (d') d'équation cartésienne $-6x + 5y = 25$.
(a) Donner les coordonnées d'un point B de la droite (d') et d'un vecteur directeur
(b) En déduire une représentation paramétrique de la droite (d')
- Déterminer les coordonnées du point d'intersection des deux droites (d) et (d') .

11

On considère les droites $(d_1): 4x - 3y = -16$, $(d_2): \begin{cases} x = 2 - t \\ y = 10 - 2t \end{cases}$, $t \in \mathbb{R}$

$(d_3): \begin{cases} x = 4 + 6t \\ y = 10 + 8t \end{cases}$, $t \in \mathbb{R}$

Déterminer les points d'intersections des droites non parallèles.

Dans le cas de parallélisme, préciser si les droites sont distinctes ou confondues.

3 Produit scalaire

3.1 Définition et propriétés

12 Démontrer qu'un triangle est rectangle

Démontrer que le triangle ABC est rectangle, avec $A(-1; -1)$, $B(-2; 1)$ et $C(3; 1)$.

13 Soit $\lambda \in \mathbb{R}$. On considère les points $A(2; \lambda)$, $B(1; 3)$ et $C(4; 3 - \lambda)$.

Déterminer les valeurs de λ pour lesquelles le triangle ABC est rectangle en B .

14 Médiatrices et concours

Rappel : La médiatrice d'un segment est l'ensemble des points équidistants des extrémités du segment.

Dans le plan muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}; \vec{j})$, on considère les points $A(1; 6)$, $B(-3; 2)$ et $C(6; 1)$.

1. Équation de la médiatrice d_1 du segment $[AB]$

- Exprimer MA^2 et MB^2 en fonction de x et y .
- En déduire qu'une équation de la médiatrice de $[AB]$ est $x + y - 3 = 0$

2. Concours des médiatrices

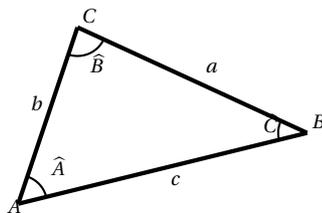
- Déterminer de la même façon les équations des deux autres médiatrices.
- Montrer que les trois droites sont concourantes (sécantes au même point d'intersection).
- Comment s'appelle le point de concours des trois médiatrices ?

15 Calcul d'angle dans un repère

Dans un repère orthonormé, on donne : $A(-2; -1)$, $B(-3; 2)$ et $C(5; 4)$. Déterminer la mesure, arrondie au degré près, de l'angle \widehat{BAC} .

16 Loi des sinus

1. On se donne un triangle ABC :



Démontrer que l'aire du triangle ABC est égale à $S = \frac{1}{2}cb \sin(\widehat{A})$

2. En déduire la « Loi des sinus » :

$$\frac{a}{\sin(\widehat{A})} = \frac{b}{\sin(\widehat{B})} = \frac{c}{\sin(\widehat{C})}$$

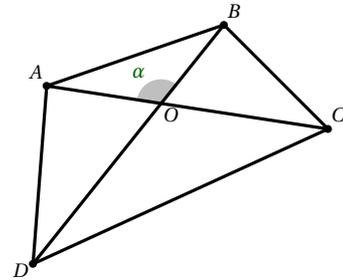
17 Application

On donne ABC tel que $AB = 5 \text{ cm}$, $\widehat{A} = 30^\circ$ et $\widehat{B} = 50^\circ$.

Faire un dessin.

Calculer BC et AC .

18 Soit $ABCD$ un quadrilatère convexe dont les diagonales se coupent en O , et soit α la mesure de l'angle \widehat{AOB}



Démontrer que l'aire de ce quadrilatère est égale à

$$\mathcal{S} = \frac{1}{2} AC \times BD \times \sin \alpha$$

19 On considère un segment $[AB]$ de longueur 4. Quel est l'ensemble des points M du plan tels que $MA^2 + MB^2 = 20$?

20 $ABCD$ est un rectangle de centre O . Un point M est placé à l'intérieur du rectangle tel que $MA = 30 \text{ cm}$, $MB = 18 \text{ cm}$ et $MC = 6 \text{ cm}$.

- Faire une figure à main levée.
- Démontrer que $MA^2 + MC^2 = MB^2 + MD^2$.
- En déduire la longueur MD .

3.2 Vecteur normal à une droite

21 Dans un repère orthonormal $(O; \vec{i}; \vec{j})$, on considère une droite $(d) : 3x - y = 1$ et un point $E(0; 1)$.

- Vérifier que $E \notin (d)$
- Déterminer la distance entre E et (d) .

4 Équation de cercle

22 Donner l'équation du cercle \mathcal{C} de centre $A(3; 4)$ et de rayon 5. Donner l'expression développée et réduite.

23 Discuter des ensembles de points suivants :

- Soit l'ensemble des points $M(x; y)$ vérifiant l'équation : $x^2 + y^2 + 6x - 2y + 8 = 0$
- Soit l'ensemble des points $M(x; y)$ vérifiant l'équation : $x^2 + y^2 - \frac{1}{2}x + y + 1 = 0$.

24 On considère le cercle \mathcal{C} d'équation $x^2 + y^2 - 6x - 8y = 0$.

1. Déterminer le centre et le rayon de \mathcal{C} .
2. Le cercle \mathcal{C} coupe-t-il les axes de coordonnées ?
Si oui, préciser en quels points.

25 On considère le cercle \mathcal{C} d'équation $x^2 + y^2 + 4x + 4y - 17 = 0$ et la droite (d) d'équation cartésienne $x - 2y + 3 = 0$.

Déterminer les éventuels points d'intersection entre le cercle \mathcal{C} et la droite (d) .

26 On considère le cercle \mathcal{C} de centre $A(3; 1)$, passant par l'origine du repère, et la droite (d) d'équation $x + y - 2 = 0$.

Déterminer les éventuels points d'intersection entre le cercle \mathcal{C} et la droite (d) .

Feuille de TD n°6

Réponses ou Solutions

1 Vecteurs et coordonnées

1.1 Colinéarité

1

1. a. oui b. non c. oui

2. a. $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} -3 \\ -2 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{BC} \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix}$ et $\det(\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{BC}) = -1 \neq 0$, donc A, B et C ne sont pas alignés.

b. $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} -3/4 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} -1 \\ 4/3 \end{pmatrix}$ et $\det(\overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AC}) = 0$, donc A, B et C sont alignés.

3. a. \vec{u} et \vec{v} colinéaires si et seulement si $\begin{vmatrix} 2x+1 & x \\ 3 & -1 \end{vmatrix} = 0 \iff -2x-1-3x=0 \iff x = -\frac{1}{5}$.

b. $\begin{vmatrix} 4 & 6-2x \\ x & x-1 \end{vmatrix} = 0 \iff 4x-4-6x+2x^2=0 \Delta = 36 > 0$, donc deux solutions : $\begin{cases} x_1 = 2 \\ x_2 = -1 \end{cases}$.

c. $\begin{vmatrix} 1/x & 1-2x \\ 1 & -1 \end{vmatrix} = 0 \iff -\frac{1}{x} - 1 + 2x = 0$ et si $x \neq 0$, $\iff -1 - x + 2x^2 \Delta = 9$, donc deux solutions : $\begin{cases} x_1 = 1 \\ x_2 = -1/2 \end{cases}$

1.2 coordonnées

2

a. Base $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AH})$:

- $\overrightarrow{CT} = -4\overrightarrow{AB} + 3\overrightarrow{AH}$
- $\overrightarrow{OX} = 2\overrightarrow{AB} + 1\overrightarrow{AH}$
- $\overrightarrow{RD} = 0\overrightarrow{AB} - 2\overrightarrow{AH}$
- $\overrightarrow{EM} = 1\overrightarrow{AB} + 1\overrightarrow{AH}$

b. Base $(\overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AG})$:

- $\overrightarrow{CT} = -1/2\overrightarrow{AC} + 3\overrightarrow{AG}$
- $\overrightarrow{OX} = 3/2\overrightarrow{AC} + 1\overrightarrow{AG}$
- $\overrightarrow{RD} = -1\overrightarrow{AC} - 2\overrightarrow{AG}$
- $\overrightarrow{EM} = 1\overrightarrow{AC} + 1\overrightarrow{AG}$

c. Base $(\overrightarrow{HO}, \overrightarrow{HN})$:

- $\overrightarrow{CT} = -1\overrightarrow{HO} + 4\overrightarrow{HN}$
- $\overrightarrow{OX} = 3\overrightarrow{HO} - 2\overrightarrow{HN}$
- $\overrightarrow{RD} = -2\overrightarrow{HO} + 0\overrightarrow{HN}$
- $\overrightarrow{EM} = 2\overrightarrow{HO} - 1\overrightarrow{HN}$

3

1. $\vec{u} = 2\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC} - 3\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} - 2\overrightarrow{AC}$ et $\vec{v} = \frac{2}{3}\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AC} = -\frac{1}{3}\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}$ ne sont pas colinéaires.

2. $\vec{u} = \overrightarrow{AB} + \frac{1}{3}\overrightarrow{AC}$ et $\vec{v} = 3\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}$. On a $\vec{v} = 3\vec{u}$ et donc les vecteurs sont colinéaires.

4 Préliminaire : placement des points.

$$\begin{aligned} 3\overrightarrow{DB} + 7\overrightarrow{DC} &= \vec{0} \\ 3\overrightarrow{DB} + 7(\overrightarrow{DB} + \overrightarrow{BC}) &= \vec{0} \\ 10\overrightarrow{DB} + 7\overrightarrow{BC} &= \vec{0} \\ \overrightarrow{BD} &= \frac{7}{10}\overrightarrow{BC} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 3\overrightarrow{FB} + \overrightarrow{FA} &= \vec{0} \\ 3\overrightarrow{FB} + \overrightarrow{FB} + \overrightarrow{BA} &= \vec{0} \\ 4\overrightarrow{FB} + \overrightarrow{BA} &= \vec{0} \\ \overrightarrow{BF} &= \frac{1}{4}\overrightarrow{BA} \end{aligned}$$

Partie I

Résolution vectorielle

1.

$$\begin{array}{l} \underline{\overrightarrow{CD}} : \\ \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{CB} + \overrightarrow{BD} \\ \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{CB} - \frac{7}{10}\overrightarrow{CB} \\ \overrightarrow{CD} = \frac{3}{10}\overrightarrow{CB} \end{array} \quad \left| \quad \begin{array}{l} \underline{\overrightarrow{AF}} : \\ \overrightarrow{AF} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BF} \\ \overrightarrow{AF} = \overrightarrow{AB} - \frac{1}{4}\overrightarrow{AB} \\ \overrightarrow{AF} = \frac{3}{4}\overrightarrow{AB} \end{array} \right.$$

2. Expression des vecteurs \overrightarrow{FG} et \overrightarrow{ED} en fonction des vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} .

Cela est possible car les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} ne sont pas colinéaires (sinon les points A , B et C seraient alignés et le triangle ABC aplati).

$$\begin{array}{l} \overrightarrow{FG} = \overrightarrow{FA} + \overrightarrow{AG} \\ \overrightarrow{FG} = -\frac{3}{4}\overrightarrow{AB} - \frac{1}{2}\overrightarrow{AC} \end{array} \quad \left| \quad \begin{array}{l} \overrightarrow{ED} = \overrightarrow{EC} + \overrightarrow{CD} \\ \overrightarrow{ED} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AC} + \frac{3}{10}\overrightarrow{CB} \\ \overrightarrow{ED} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AC} + \frac{3}{10}(\overrightarrow{CA} + \overrightarrow{AB}) \\ \overrightarrow{ED} = \frac{1}{5}\overrightarrow{AC} + \frac{3}{10}\overrightarrow{AB} \end{array} \right. \quad \left. \begin{array}{l} \text{On remarque que :} \\ -\frac{1}{2} \times \left(-\frac{2}{5}\right) = \frac{1}{5} \\ -\frac{3}{4} \times \left(-\frac{2}{5}\right) = \frac{3}{10} \end{array} \right\} \Rightarrow \overrightarrow{ED} = -\frac{2}{5}\overrightarrow{FG}$$

Ainsi les vecteurs \overrightarrow{ED} et \overrightarrow{FG} sont colinéaires et par conséquent, les droites (ED) et (FG) sont parallèles.

Partie II Résolution en utilisant un repère

Dans le repère $(A; \overrightarrow{AB}; \overrightarrow{AC})$, on a rapidement :

$$A(0; 0) \quad B(1; 0) \quad C(0; 1) \quad E\left(0; \frac{1}{2}\right) \quad G\left(0; -\frac{1}{2}\right)$$

Pour le point F , on a prouvé plus haut que $\overrightarrow{AF} = \frac{3}{4}\overrightarrow{AB}$, ainsi, $F\left(\frac{3}{4}; 0\right)$.

Pour le point D , il faut bricoler un peu :

$$\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CD} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{3}{10} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{3}{10} \\ \frac{7}{10} \end{pmatrix}$$

Ainsi, $D\left(\frac{3}{10}; \frac{7}{10}\right)$.

Dans ce repère, $\overrightarrow{ED}\left(\frac{3}{10}; \frac{1}{5}\right)$ et $\overrightarrow{GF}\left(\frac{3}{4}; \frac{1}{2}\right)$, on calcule ainsi le déterminant :

$$\det(\overrightarrow{ED}; \overrightarrow{GF}) = \begin{vmatrix} \frac{3}{10} & \frac{3}{4} \\ \frac{1}{5} & \frac{1}{2} \end{vmatrix} = \frac{3}{20} - \frac{3}{20} = 0$$

Donc \overrightarrow{ED} est colinéaire à \overrightarrow{GF} et donc les droites (ED) et (GF) sont parallèles.

5 Dans le repère $(A, \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$, les coordonnées des points de la figure sont les suivants :

$$A(0; 0) \quad B(1; 0) \quad C(0; 1) \quad E\left(0; \frac{1}{2}\right) \quad F\left(\frac{1}{3}; 0\right) \quad D(-1; 2)$$

Pour les coordonnées de D , on exprime \overrightarrow{AD} en fonction de \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} :

$$\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{AB} + 2\overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AB} + 2(\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC}) = -\mathbf{1}\overrightarrow{AB} + \mathbf{2}\overrightarrow{AC}$$

On a donc les vecteurs $\overrightarrow{DE}\left(\frac{1}{-3/2}\right)$ et $\overrightarrow{DF}\left(\frac{4/3}{-2}\right)$. On a

$$\begin{vmatrix} 1 & 4/3 \\ -3/2 & -2 \end{vmatrix} = -2 + \frac{3}{2} \times \frac{4}{3} = 0$$

Donc les points D , E et F sont alignés.

2 Équation de droite

2.1 Équation cartésienne

6

- Le point $A(1; 2)$ appartient à la droite (d) car $5 \times 1 - 3 \times 2 + 1 = 0$. Un vecteur directeur est $\vec{u} \begin{pmatrix} -3 \\ -5 \end{pmatrix}$ ou $\vec{u}' \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \end{pmatrix}$.
- Le point $B(7; 5)$ n'appartient pas à la droite d car $5 \times 5 - 3 \times 7 + 1 = 0$.

7

- $A(a; 0)$ et $B(0; b)$ sont les intersections avec les axes de coordonnées.
- Une équation de la droite passant par $A(4; 0)$ et $B(0; 3)$ est donc $\frac{x}{4} + \frac{y}{3} = 1 \iff 3x + 4y = 12$.

8

- Coordonnées dans le repère \mathcal{R} :

$$\begin{array}{l}
 A(0; 0) \quad B(1; 0) \quad C(0; 1) \quad I\left(\frac{1}{2}; 0\right) \quad J\left(\frac{1}{2}; \frac{1}{2}\right) \quad K\left(0; \frac{1}{2}\right) \\
 \left. \begin{array}{l}
 \text{Équation de } (AJ) : \overrightarrow{AJ} \begin{pmatrix} 1/2 \\ 1/2 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ est un vecteur} \\
 \text{directeur et } M(x; y) \in (AJ) \iff \overrightarrow{AM} \text{ et } \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ sont} \\
 \text{colinéaires} \\
 \iff \begin{vmatrix} x & 1 \\ y & 1 \end{vmatrix} = 0 \iff x - y = 0
 \end{array} \right\} \begin{array}{l}
 \text{Équation de } (CI) : \overrightarrow{CI} \begin{pmatrix} 1/2 \\ -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} \text{ est un vec-} \\
 \text{teur directeur et } M(x; y) \in (CI) \iff \overrightarrow{CM} \text{ et } \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix} \\
 \text{sont colinéaires} \\
 \iff \begin{vmatrix} x & 1 \\ y-1 & -2 \end{vmatrix} = 0 \iff -2x - y + 1 = 0
 \end{array}
 \end{array}$$

L'intersection des médianes est donc le point de coordonnées (x, y) vérifiant le système :

$$\begin{cases} x - y = 0 \\ -2x - y + 1 = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x = y \\ 2x + x = 1 \end{cases} \iff \begin{cases} x = 1/3 \\ y = 1/3 \end{cases}$$

- La médiane issue de B a pour équation $x + 2y - 1 = 0$ et les coordonnées de G vérifient bien l'équation de la droite, ainsi, G appartient bien à la troisième médiane.

Cela prouve que les médianes d'un triangle sont concourantes.

9

- On trace les droites d'équations $x = 1$, $x + y - 2 = 0$, $x - 2y + 1 = 0$
- Résolvons le système

$$\begin{cases} x + y = 2 \\ x - 2y = -1 \end{cases} \iff \begin{cases} x + y = 2 \\ 3y = 3 \end{cases} \iff \underline{\underline{\begin{cases} x = 1 \\ y = 1 \end{cases}}}$$

Il est clair que le point $A(1; 1)$ appartient aux trois droites \mathcal{D}_1 , \mathcal{D}_2 et \mathcal{D}_{-1} .

Soit $m \in \mathbb{R}$, $1 + (m - 1) \times 1 - m = 1 + m - 1 - m = 0$, donc les coordonnées de A vérifient l'équation de la droite \mathcal{D}_m quel que soit $m \in \mathbb{R}$.

On en conclut que toutes les droites \mathcal{D}_m sont concourantes en A .

- $3 + (m - 1) \times 0 - m = 0 \iff m = 3$, donc \mathcal{D}_3 passe par $B(3; 0)$.
 - Un vecteur directeur de \mathcal{D}_m est $\vec{u}_m \begin{pmatrix} 1 - m \\ 1 \end{pmatrix}$, il sera colinéaire avec l'axe des ordonnées si et seulement si $m = 1$.
 - Un vecteur directeur de \mathcal{D}_m est $\vec{u}_m \begin{pmatrix} 1 - m \\ 1 \end{pmatrix}$ qui ne peut pas être colinéaire avec $\vec{i} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$.

2.2 Représentation paramétrique

3 Produit scalaire

3.1 Définition et propriétés

12 $\vec{AB} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ et $\vec{AC} \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix}$, on a $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = -1 \times 4 + 2 \times 2 = 0$ donc les vecteurs \vec{AB} et \vec{AC} sont orthogonaux et donc le triangle ABC rectangle en A .

14

1. Équation de la médiatrice (d_1)

a. $\vec{AM} \begin{pmatrix} x-1 \\ y-6 \end{pmatrix}$ et $\vec{BM} \begin{pmatrix} x+3 \\ y-2 \end{pmatrix}$ donc $AM^2 = (x-1)^2 + (y-6)^2$ et $BM^2 = (x+3)^2 + (y-2)^2$.

b.

$$\begin{aligned} MA^2 &= MB^2 \\ (x-1)^2 + (y-6)^2 &= (x+3)^2 + (y-2)^2 \\ -8x - 8y + 24 &= 0 \\ x + y - 3 &= 0 \end{aligned}$$

Ainsi, $M(x; y) \in d_1 = \text{Méd}([AB]) \iff x + y - 3 = 0$

2. Cercle circonscrit

a. $\vec{CM} \begin{pmatrix} x-6 \\ y-1 \end{pmatrix}$ donc $CM^2 = (x-6)^2 + (y-1)^2$ et

$$\begin{aligned} MA^2 &= MC^2 \\ (x-1)^2 + (y-6)^2 &= (x-6)^2 + (y-1)^2 \\ 10x - 10y &= 0 \\ x - y &= 0 \end{aligned}$$

Ainsi, $M(x; y) \in d_2 = \text{Méd}([AC]) \iff x - y = 0$

b. Le centre Ω du cercle circonscrit appartient aux deux médiatrices, ainsi, ses coordonnées sont solution du système :

$$\begin{cases} x + y = 3 \\ x - y = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} 2x = 3 \\ x = y \end{cases} \quad (L_1 + L_2) \iff \underline{\underline{\Omega \left(\frac{3}{2}; \frac{3}{2} \right)}}$$

15 On calcule le produit scalaire $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = 8$, puis, en utilisant la formule d'Al-Kashi, on trouve :

$$\cos \hat{A} = \frac{\vec{AB} \cdot \vec{AC}}{\|\vec{AB}\| \times \|\vec{AC}\|} = \frac{8}{\sqrt{10} \times \sqrt{74}} = \frac{4}{\sqrt{185}}$$

16

1. D'après la formule classique de l'aire d'un triangle, $S = \frac{\text{base} \times \text{hauteur}}{2} = \frac{1}{2}c \underbrace{b \sin \hat{A}}_{\text{hauteur issue C}}$

2. Par permutation circulaire, on obtient les formules équivalentes :

$$S = \frac{1}{2}bc \sin \hat{A} = \frac{1}{2}ca \sin \hat{B} = \frac{1}{2}ab \sin \hat{C}$$

Puis on divise toutes les fractions par $\frac{abc}{2}$ et on obtient la loi des sinus.

$$\frac{a}{\sin(\hat{A})} = \frac{b}{\sin(\hat{B})} = \frac{c}{\sin(\hat{C})}$$

$$\boxed{17} \quad \frac{a}{\sin 30} = \frac{b}{\sin 50} = \frac{5}{\sin 100}$$

$\boxed{18}$ $\mathcal{S} = \mathcal{A}_{AOB} + \mathcal{A}_{BOC} + \mathcal{A}_{COD} + \mathcal{A}_{DOA}$ Puis on utilise $S = \frac{1}{2}cb\sin(\hat{A})$ sachant que $\widehat{BOC} = \pi - \alpha$ et que $\sin(\pi - \alpha) = \sin \alpha$, on a :

$$\begin{aligned} \mathcal{S} &= \frac{1}{2} \sin \alpha (OA \times OB + OB \times OC + OC \times OD + OD \times OA) \\ &= \frac{1}{2} \sin \alpha (OB \times (OA + OC) + OD \times (OC + OA)) \\ &= \frac{1}{2} \sin \alpha (AC \times (OB + OD)) \\ &= \frac{1}{2} \sin \alpha AC \times BD \end{aligned}$$

$\boxed{19}$ On sait, d'après le théorème de la médiane, que pour tout point M , on a $MA^2 + MB^2 = 2MI^2 + \frac{1}{2}AB^2$, où I est le milieu de $[AB]$.

Ainsi, on a $2MI^2 = 20 - \frac{1}{2} \times 4^2 = 12 \iff MI = \sqrt{6}$. L'ensemble des points recherchés est donc le cercle de centre I et de rayon $\sqrt{6}$.

$\boxed{20}$

- Dans un rectangle, les diagonales sont de même longueur et ont même milieu. Donc $AC = BD$ et O est le milieu commun.
Par ailleurs, d'après le théorème de la médiane, $MA^2 + MC^2 = 2MO^2 + \frac{1}{2}AC^2$ et par ailleurs, $MB^2 + MD^2 = 2MO^2 + \frac{1}{2}BD^2$. D'où la relation, $MA^2 + MC^2 = MB^2 + MD^2$.
- $MD^2 = 30^2 + 6^2 - 18^2 = 612$, donc $MD = 6\sqrt{17}$

3.2 Vecteur normal à une droite

$\boxed{21}$

- les coordonnées de E ne vérifient pas l'équation de d .
- Un vecteur normal à d est $\vec{n} \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$.

(a) Une équation de la perpendiculaire à d passant par E peut-être définie par $\begin{cases} x = 3t \\ y = 1 - t \end{cases}$, $t \in \mathbb{R}$.

(b) On cherche le projeté orthogonal H de E sur d :

$$3 \times 3t - (1 - t) = 1 \iff t = \frac{1}{5}$$

$$\text{Donc } H \left(\frac{3}{5}; \frac{4}{5} \right)$$

(c) Ainsi $\text{dist}(E, d) = \overline{EH} \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ -1 \\ -5 \end{pmatrix}$ et donc $\|\overline{EH}\| = \frac{1}{5} \sqrt{3^2 + (-1)^2} = \frac{\sqrt{10}}{5}$

4 Équation de cercle

$$\boxed{22} \quad (x-3)^2 + (y-4)^2 = 5^2 \iff x^2 - 6x + 9 + y^2 - 8y + 16 = 25 \iff x^2 + y^2 - 6x - 8y = 0$$

$\boxed{23}$

- $x^2 + y^2 + 6x - 2y + 8 = 0 \iff (x+3)^2 - 9 + (y-1)^2 - 1 + 8 = 0 \iff (x+3)^2 + (y-1)^2 = 2$
L'ensemble est le cercle de centre $\Omega(-3; 1)$ et de rayon $\sqrt{2}$.

$$2. \quad x^2 + y^2 - \frac{1}{2}x + y + 1 = 0 \iff \left(x - \frac{1}{4}\right)^2 - \frac{1}{16} + \left(y + \frac{1}{2}\right)^2 - \frac{1}{4} + 1 = 0 \iff \left(x - \frac{1}{4}\right)^2 + \left(y + \frac{1}{2}\right)^2 = -\frac{11}{16}$$

Il n'y a donc aucun point du plan qui vérifie l'équation initiale. On dit que l'ensemble des points est l'ensemble vide : \emptyset .

24 Centre $\Omega(3; 4)$, rayon 5.

Axe des abscisses : $y = 0$, pour trouver les intersections, on résout le système

$$\begin{cases} x^2 + y^2 - 6x - 8y = 0 \\ y = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x^2 - 6x = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$

les deux solutions sont $\begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 6 \end{cases}$

Axe des ordonnées : $x = 0$, pour trouver les intersections, on résout le système

$$\begin{cases} x^2 + y^2 - 6x - 8y = 0 \\ x = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} y^2 - 8y = 0 \\ x = 0 \end{cases}$$

les deux solutions sont $\begin{cases} y_1 = 0 \\ y_2 = 8 \end{cases}$

25 Système non linéaire, résolution par **substitution** :

$$\begin{aligned} \begin{cases} x^2 + y^2 + 4x + 4y - 17 = 0 \\ x - 2y + 3 = 0 \end{cases} &\iff \begin{cases} 4y^2 - 12y + 9 + y^2 + 8y - 12 + 4y - 17 = 0 \\ x = 2y - 3 \end{cases} \iff \begin{cases} 5y^2 - 20 = 0 \\ x = 2y - 3 \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} y = \pm 2 \\ x = 2y - 3 \end{cases} \end{aligned}$$

Ainsi, les deux intersections sont : $I(-7; -2)$ et $J(1; 2)$.

26 L'équation du cercle est : $x^2 + y^2 - 6x - 2y = 0$. Le système est :

$$\begin{aligned} \begin{cases} x^2 + y^2 - 6x - 2y = 0 \\ x + y - 2 = 0 \end{cases} &\iff \begin{cases} x^2 + y^2 - 6x - 2y = 0 \\ x = 2 - y \end{cases} \iff \begin{cases} 4 - 4y + y^2 + y^2 - 12 + 6y - 2y = 0 \\ x = 2 - y \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} 2y^2 - 8 = 0 \\ x = 2 - y \end{cases} \iff \begin{cases} y = \pm 2 \\ x = 2 - y \end{cases} \iff I(0; 2) \text{ et } J(4; -2) \text{ sont les intersections} \end{aligned}$$