

# Projet à la maison : Génération automatique d'un QCM

Pour la rentrée, vous devez réaliser uniquement la partie 1 ! La partie 2 aura lieu uniquement après l'activité 16 faite à la rentrée.

## 1. Partie 1

Ce projet va vous permettre de mettre au point un générateur de questions à choix multiples, à partir d'un fichier texte. Vous allez donc devoir remobiliser un certain nombre de compétences déjà travaillées, notamment celles vues lors de l'activité relative au traitement des fichiers textes.

Le lien suivant va vous emmener sur une vidéo qui vous montre une idée de ce que j'attends : [https://www.youtube.com/watch?time\\_continue=54&v=-2nQRZGa-c&feature=emb\\_logo](https://www.youtube.com/watch?time_continue=54&v=-2nQRZGa-c&feature=emb_logo)

Je vous mets également à disposition un fichier texte qcm\_projet.txt sur prepabellevue qui contient un certain nombre de questions, vous pouvez bien entendu en ajouter pour ou les modifier pour personnaliser votre QCM !!

Comme vous pouvez le constater, la question et la réponse correcte sont séparées par 2 points-virgules.

Votre programme devra piocher au hasard 10 questions parmi les questions du fichier texte (à chaque exécution du programme, les 10 questions ne doivent pas être identiques)

On ne doit pas avoir 2 fois la même question au cours d'une même session.

A la fin des 10 questions, le score devra être affiché.

Au cours de ce projet, il vous sera sans doute nécessaire d'étudier les 2 points suivants :

- Il vous faudra importer le module random qui permet de gérer le hasard (vous l'avez peut-être déjà vu avec Mme Vareille). Pour l'aide, cf. le lien suivant : <https://docs.python.org/3/library/random.html>
- Vous aurez également besoin de la méthode split qui permet de séparer en plusieurs morceaux une chaîne de caractère : [https://www.w3schools.com/python/ref\\_string\\_split.asp](https://www.w3schools.com/python/ref_string_split.asp)

Et n'hésitez pas à utiliser le plus possible les fonctions !

A la rentrée, après l'activité 16, l'étape 2 vous conduira à créer une version web...

## 2. Partie 2

Vous avez réussi pour la plupart à générer et afficher le qcm, vous pouvez désormais en proposer une version web HTML/PHP. L'idée est de gérer une page HTML (décorée...) avec formulaire pour les réponses aux questions.

Doivent apparaître sur la page (vous pouvez y ajouter des éléments supplémentaires) :

- Vos questions et les réponses associées, à cocher.
- Le score qui s'affiche à la fin

Le lien suivant peut vous permettre de télécharger wampserver, si vous le souhaitez (malheureusement nous n'avons pas accès aux PC du lycée...) pour faire du PHP. Si vous ne souhaitez/parvenez pas à le télécharger, vous pouvez coder approximativement et je serai souple sur les erreurs de syntaxe...

<https://alcatiz.developpez.com/tutoriel/installer-wamp-windows10/>