

Organisation séance 1

1. Présentation de la discipline

10h-10h30 : Présentation générale, présentation de la discipline et des objectifs.

En parallèle des enseignements de Mme Vareille, les thématiques du cours de Numérique et Sciences Informatiques sont les suivantes :

- Etude des architectures matérielles et système d'exploitation
- Interactions humain machine sur le web
- Accompagnées de nombreux travaux pratiques, mini-projets...

2. Production demandée (1h30)

Deux Thématiques : Introduction à l'informatique et présentation synthétique de l'architecture matérielle d'un ordinateur.

En 1h30, l'idée est de réaliser 1 exposé concis mais documenté sur l'une des 2 thématiques présentées ci-après (répartition définie en classe). Le support de votre exposé est libre (LibreOffice, PowerPoint...)

2.1 Histoire de l'informatique

Les éléments à faire apparaître :

- Calcul manuel et mécanique
- Calcul électromécanique
- L'ère de l'électronique

2.2 Architecture matérielle

Les éléments à faire apparaître :

- Machine universelle
- Machine de Von Neumann
- Les principaux composants d'un ordinateur (vous avez à disposition une unité centrale ouverte pour vous aider) avec illustrations et rapides explications du fonctionnement

3. Présentation orale et synthèse

La semaine, vous présenterez à l'oral votre travail devant la classe et l'enseignant distribuera et commentera une synthèse à l'issue de vos présentations.