Le but de la séance est de fabriquer un indicateur lumineux du niveau de température.

### Caractéristique d'une thermistance.

### Document 1 : Un capteur électrique, la thermistance

Un capteur est composant électronique permettant de faire le lien entre une grandeur physique que l'on souhaite mesurer (ici la température) et une tension électrique.

Une thermistance est l'un des principaux capteurs de température utilisé en électronique et basé sur la variation de la résistance électrique en fonction de la température.

Dans le cadre de ce TP, une thermistance de type CTN (Coefficient de Température Négatif) est utilisée : sa résistance diminue lorsque la température augmente et inversement. Son symbole est le suivant :



### Document 2 : Tracé de la courbe d'étalonnage d'une thermistance

Chaque capteur possède ses propres caractéristiques : la courbe d'étalonnage d'une thermistance sert à établir une relation mathématique entre une tension mesurée en sortie d'un montage électrique contenant la thermistance et la température du milieu.

Pour obtenir une telle courbe il faut faire varier la température du milieu,  $\Theta$  (en °C) et mesurer la tension de sortie, Vout (en V).

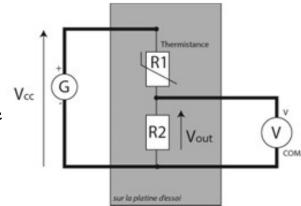
Remarque : la tension mesurée n'est pas directement celle aux bornes de la thermistance, on utilise un pont diviseur de tension (PDDT) présenté dans le document 3.

Les valeurs de  $V_{\text{out}}$  et de  $\Theta$  sont relevées directement dans un tableur, tout au long de l'expérimentation.

La courbe d'étalonnage correspond à la modélisation de la représentation graphique Vout =  $f(\Theta)$  obtenue, par le modèle mathématique le plus adéquat.

### Document 3 : Le pont diviseur de tension

Le montage électrique à réaliser utilise un pont diviseur de tension\*, une résistance, R = 1,0 k $\Omega$ , une thermistance CTN de résistance variable R1, un générateur de tension continu VCC = 5V et un voltmètre permettant de mesurer la tension  $V_{\text{out}}$  qualifiée de tension de « sortie » du montage.



\* Un pont diviseur de tension est un montage qui permet de diviser la tension d'alimentation  $(U_{AC})$ . Ainsi la tension de « sortie » va pouvoir varier de 0 à 5V.

Formule du pont diviseur de tension :  $V_{out} = \frac{R2}{R1 + R2} \times Vcc$ 

### Question préliminaire

- A partir des documents 1 et 3, compléter le texte suivant :
- La tension d'alimentation  $V_{cc}$  est constante :  $V_{cc}$  = .......
- D'après la loi des mailles, si U<sub>R1</sub> diminue alors V<sub>out</sub> ...... et inversement.
- Lorsque  $\theta$  augmente alors  $R_1$  ...... et  $U_{R1}$  ...... (d'après la loi d'Ohm).
- Ainsi, lorsque  $\theta$  augmente alors  $V_{\text{out}}$  (tension mesurée) ........

### Travail à réaliser

- À l'aide des documents 1 à 3, proposer une démarche expérimentale permettant d'utiliser une thermistance comme capteur de température ?
- Une fois validé par le professeur, mettre en œuvre le protocole expérimental.

### Quelques conseils:

- Utiliser une gamme de température comprise entre la température ambiante et 50°C.
- Pour éviter un court-circuit, les soudures de la thermistance avec les fils monobrins peuvent être protégées avec une gaine thermo-rétractable.
- Dans le cas d'une manipulation en binôme, relever directement les valeurs expérimentales dans un tableur-grapheur.
- À partir des fonctionnalités du tableur-grapheur, modéliser les points expérimentaux par la fonction mathématique qui vous semble la plus adéquate.
- Relever l'équation obtenue : V<sub>out</sub> = f(⊖).
- À partir de l'équation de la courbe d'étalonnage précédente, exprimer  $\Theta$  en fonction de  $V_{\text{out}}$ .

## Capteur de température piloté par Arduino

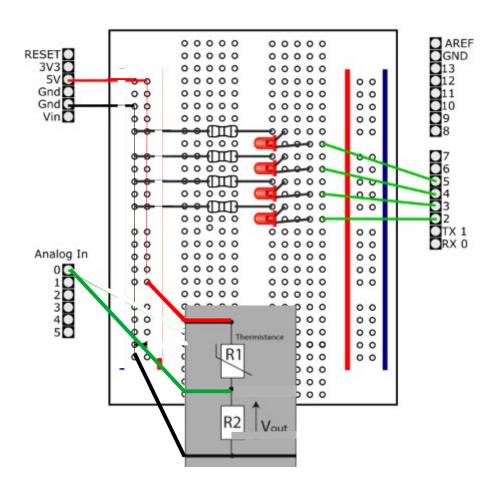
Le montage précédent est associé au microprocesseur ARDUINO. Voir schéma ci-dessous.

Compléter le programme permettant de mesurer avec la carte la température.

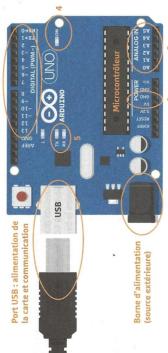
Quelle est la fonction de ce programme ?

Réaliser le montage.

```
int val;
float U;
float temp;
int i = 0;
float tempamb =
void setup() {
       Serial.begin (9600);
       val = analogRead (A0);
void loop() {
       U = val*5/1023;
       temp =
       if (temp > tempamb + 5) {
               digitalWrite (2,HIGH); }
       else {
               digitalWrite (2, LOW);
       if (temp > tempamb + 10) {
               digitalWrite (3,HIGH); }
       else {
               digitalWrite (3, LOW); }
       if (temp > tempamb + 15) {
               digitalWrite (4,HIGH); }
       else {
               digitalWrite (4, LOW); }
       if (temp > tempamb + 20) {
               digitalWrite (5,HIGH); }
       else {
               digitalWrite (5, LOW); }
}
```



# Carte Arduino®



permet de simuler en ligne sans matériel un projet électronique accessible une fois connecté) Arduino® modèle Uno. Le site www.tinkercad.com ... ARDUINO EN LIGNE avec un microcontrôleur de type Arduino® Uno. (dans la partie Circuits

- Les broches 5 V et GND (la masse) (1) permettent d'alimenter un circuit comme le ferait un générateur de tension continue de 5 V.
- Elles ne peuvent prendre que deux états : HIGH (haut, soit 5,0 V) ou LOW (bas, soit 0 V) par rapport à la masse (GND) qui est par définition égale à 0 V. On utilise les fonctions pinMode(), digitalWrite() et La carte comporte 14 broches d'entrées/sorties numériques (numérotées de 0 à 13), dites digitales (2). digitalRead() avec ces broches.
- signal d'un capteur analogique et de le convertir en une valeur numérique • On trouve 6 broches analogiques (notées A0 à A5) (3), dont la valeur et analogRead() avec ces broches. Ces broches permettent de lire le est comprise entre OV et 5 V. On utilise les fonctions analogWrite() comprise entre 0 et 1 023 (0 correspond à 0 V et 1 023 correspond à 5 V).
- Le témoin d'alimentation (4) permet de vérifier que la carte est reliée à une alimentation électrique.
- Lorsque des données (visibles dans la fenêtre « moniteur série » de l'IDE) sont transmises entre l'ordinateur et la carte Arduino®, les LEDs RX et TX (5) clignotent.

peuvent aussi être utilisées en tant que broches numériques une tension supérieure à 5 V sur une broche programmée en sortie (et impératif de ne pas dépasser 40 mA). Les broches analogiques sur une broche de la carte consommation de 20 mA (elles seront numérotées Arduino® au risque de la détruire. Il est préférable Il ne faut pas brancher de ne pas dépasser une dans ce cas de 14 à 19).

## Les fonctions

L'une des cartes les plus

utilisées est la carte

Une fonction est un bloc d'instructions que l'on peut appeler à tout endroit du sketch.

Fonction	Description	Syntaxe et paramètres
pinMode()	Configure la broche spécifiée pour qu'elle se comporte soit en entrée, soit en sortie.	pinMode(broche, mode) broche: n° de la broche de la carte Arduino®. mode: TNDIT fentréa on intripit Contra
digitalWrite()	Met un niveau logique HIGH (HAUT) ou LOW (BAS) sur une broche numérique. Si la broche a été configurée en SORTIE avec l'instruction pl.nMode (), sa tension est mise à la valeur correspondante : 5 V pour le niveau HAUT, O V (masse) pour le niveau BAS.	digitalWrite(broche, valeur)  broche: n° de la broche de la carte Arduino®.  valeur: HIGH ou LOW.
digitalRead()	Lit l'état d'une broche et renvoie la valeur HIGH (HAUT) ou LOW (BAS).	digitalRead(broche) broche: n° de la broche numérique que l'on veut lire.
analogRead()	Lit la valeur de la tension présente sur la broche spécifiée. La valeur numérique lue est comprise entre 0 et 1023, ce qui correspond à une tension comprise entre 0 et 5 V.	analogRead(broche_analogique) broche_analogique: n° de la broche analogique sur laquelle il faut convertir la tension analogique appliquée (comprise entre 0 et 5 V).
tone()	Génère une onde à la fréquence spécifiée sur une broche. La durée peut être précisée, sinon l'impulsion continue jusqu'à l'appel de l'instruction noTone (). La broche peut être connectée à un buzzer. Une seule note peut être produite à la fois.	tone(broche, frequence)  ou  tone(broche, frequence, durée)  broche: n° de la broche sur laquelle la note est générée.  frequence: fréquence de la note produite, en hertz (Hz).  durée: clurée de la note en milliseconde (ontionnel).
noTone()	Stoppe la génération d'impulsions produite par l'instruction tone ().	$noTone(\textit{broche})$ $\textit{broche}: n^\circ \text{ de la broche sur laquelle il faut stopper la note.}$

Fonction	Description	Syntaxe et paramètres
delay()	Réalise une pause dans l'exécution du sketch pour la durée (en milliseconde) indiquée en paramètre.	delay(ms) ms (unsigned Long): nombre de millisecondes que dure la pause.
Serial.begin()	Fixe le débit de communication en nombre de caractères par seconde (l'unité est le baud) pour la communication série.	Serial.begin(debit)  debit (int):débit de communication en caractères par seconde (baud). On travaille souvent avec un débit de 9 600 bauds. Attention, il ne faut pas confondre le baud avec le bit par seconde.
Serial.print()	Serial.print() Affiche les données sur le port série.	Serial.print(Val)
erial.println()	Serial.println() Affiche les données sur le port série, puis effectue un saut de ligne.	Serial.println( <i>VaL</i> ) <i>VaL</i> :valeur à afficher pour n'importe quel type de données.